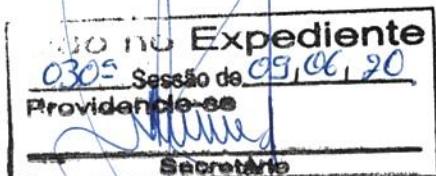




**EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO
ESTADO DE SANTA CATARINA**

REQUERIMENTO Nº. RQC/0003.1/2020



REQUERIMENTO

Os Deputados que este subscrevem, com amparo no art. 40 do Regimento Interno, **REQUEREM** a constituição da **Frente Parlamentar Catarinense de Games e Jogos Eletrônicos**, com o objetivo de realizar estudos, debates e iniciativas de agregar e compartilhar conhecimento sobre o setor, além de fortalecer o relacionamento com redes, organizações e o público gamer.

Nos últimos anos acompanhamos crescimento exponencial do setor de games e jogos eletrônicos, isso mesmo antes da pandemia do Covid-19.

Essa sem dúvida é uma das áreas que mais tem potencial de geração de empregos, pode ajudar a desenvolver as áreas de tecnologia, telecomunicações, ciências da comunicação e economia criativa.

De acordo a primeira edição do dossiê, 2019, sobre a economia brasileira, incluindo o panorama digital, empresarial e de inovação, elaborado pela McKinsey e Company, mostra que o Brasil oferece muitas oportunidades e desafios de inovação, e esse ramo pode impulsionar a produtividade, o crescimento e os avanços sociais.

O Brasil é atualmente o 3º do mundo em número de jogadores, contando com 75 milhões, e é o 13º maior mercado de games do mundo, sendo o maior da América Latina.

Segundo o site Forbes Brasil, área de Negócios - Santa Catarina briga para se tornar um importante pólo de games e o II Censo da Indústria Brasileira de Jogos Digitais, realizado em 2018, também afirma que Santa Catarina aparece listada como a residência de 5,6% das desenvolvedoras do país e de 4,7% dos profissionais autônomos.

Ao todo, são 17 empresas formalizadas e quatro não formalizadas, o que dá ao Estado a 7ª colocação no ranking brasileiro do setor.



A pandemia e a quarentena obrigam a todas as pessoas a criar alternativas para alimentar a economia, é um setor promissor, com capacidade de gerar riqueza e conhecimento.

A Frente Parlamentar estabelecerá relações de cooperação a ações e projetos de instituições e organizações da sociedade civil de modo a apoiar iniciativas relativas ao setor no Estado de Santa Catarina.

Apesar de sua inegável contribuição à economia e ao desenvolvimento do país e de nosso Estado, o setor de games e jogos eletrônicos ainda enfrenta diversos obstáculos para sua consolidação e crescimento.

Neste sentido, entendemos que os tributos tornam os equipamentos importados extremamente caros para o consumidor final; a falta de uma regulamentação própria do setor dificulta o desenho e implementação de políticas públicas estruturadas e contínuas; e a burocracia imposta a micro e pequenas empresas e a empreendedores individuais evidencia um ambiente de negócios pouco favorável a essas atividades.

Sala das Sessões, em

Deputado Fabiano da Luz - PT

Deputado Altair Silva - PP

Deputada Ada De Luca - MDB

Deputada Ana Campagnolo - PSL

Deputado Bruno Souza - Novo

Deputado Coronel Mocellin - PSL

Deputado Dr. Vicente Caropreso - PSDB

Deputado Felipe Estevão - PSL

Deputado Fernando Krelling - MDB

Deputado Ismael dos Santos - PSD



Deputado Ivan Naatz - PL

Deputado Jerry Comper - MDB

Deputado João Amin - PP

Deputado Julio Garcia - PSD

Deputado Laércio Schuster - PSB

Deputado Luiz Fernando Vampiro - MDB

Deputado Marcos Vieira - PSDB

Deputado Maurício Eskudlark - PR

Deputado Milton Hobus - PSD

Deputado Jair Miotto - PSC

Deputado Jessé Lopes - PSL

Deputado José Milton Scheffer - PP

Deputado Kennedy Nunes - PSD

Deputado Luciane Carminatti - PT

Deputado Marcius Machado - PR

Deputado Marlene Fengler - PSD

Deputado Mauro de Nadal - MDB



Deputado Moacir Sopelsa - MDB

Deputado Nazareno Martins -PSB

Deputado Neodi Saretta - PT

Deputado Nilso Berlanda -PR

Deputado Padre Pedro Baldissera - PT

Deputado Paulinha - PDT

Deputado Ricardo Alba - PSL

Deputado Rodrigo Minotto - PDT

Deputado Romildo Titon - MDB

Deputado Sargento Lima - PSL

Deputado Sergio Motta - PRB

Deputado Valdir Cobalchini - MDB

Deputado Volnei Weber - MDB



TERMO DE ADESÃO

Os Parlamentares que esta subscrevem, com amparo no § 2º, do art. 40 do Regimento Interno, **manifestam sua adesão à Frente Parlamentar Catarinense de Games e Jogos Eletrônicos**, com o objetivo de realizar estudos, debates e iniciativas de agregar e compartilhar conhecimento sobre o setor, além de fortalecer o relacionamento com redes, organizações e o público gamer

Sala das Sessões, em


Deputado Fabiano da Luz - PT

Deputado Altair Silva - PP

Deputada Ada De Luca - MDB

Deputada Ana Campagnolo - PSL

Deputado Bruno Souza - Novo

Deputado Coronel Mocellin - PSL

Deputado Dr. Vicente Caropreso - PSDB

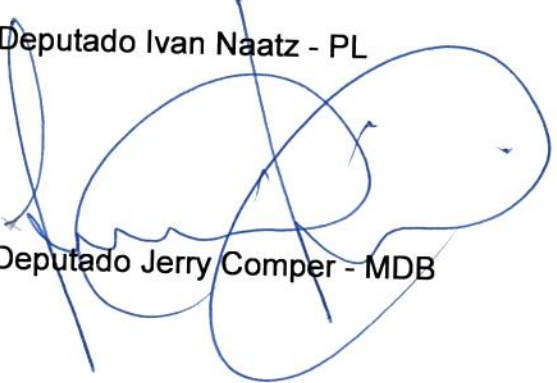
Deputado Felipe Estevão - PSL


Deputado Fernando Krelling - MDB

Deputado Ismael dos Santos - PSD

Deputado Ivan Naatz - PL

Deputado Jair Miotto - PSC


Deputado Jerry Comper - MDB



Deputado Jessé Lopes - PSL

Deputado João Amin - PP

Deputado Julio Garcia - PSD

Deputado Laércio Schuster - PSB

Deputado Luiz Fernando Vampiro - MDB

Deputado Marcos Vieira - PSDB

+
Deputado Maurício Eskudlark - PR

Deputado Milton Hobus - PSD

Deputado Nazareno Martins -PSB

Deputado José Milton Scheffer - PP

+
Deputado Kennedy Nunes - PSD

Deputado Luciane Carminatti - PT

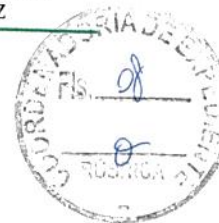
Deputado Marcius Machado - PR

Deputado Marlene Fengler - PSD

+
Deputado Mauro de Nadal - MDB

Deputado Moacir Sopelsa - MDB

Deputado Neodi Saretta - PT



Deputado Nilso Berlanda -PR

Deputado Padre Pedro Baldissera - PT

Deputado Paulinha - PDT

Deputado Ricardo Alba - PSL

Deputado Rodrigo Minotto - PDT

Deputado Romildo Titon - MDB

Deputado Sargento Lima - PSL

Deputado Sergio Motta - PRB

Deputado Valdir Cobalchini - MDB

Deputado Volnei Weber - MDB