



PROJETO DE LEI

Institui Dia Estadual do *Gamer* em Santa Catarina, a realizar-se, anualmente, no dia 29 de Agosto e altera o Anexo Único da Lei 18.531 de 2022, que "Consolida as leis que instituem datas e eventos alusivos no âmbito do Estado de Santa Catarina e estabelece o "Calendário Oficial do Estado", para incluir referida data alusiva no Calendário Oficial do Estado.

Art. 1º Fica instituído em Santa Catarina o Dia Estadual do *Gamer*, a ser celebrado, anualmente, no dia 29 de Agosto.

Art. 2º O Anexo Único da Lei 18.531 de 5 de Dezembro de 2022 passa a vigorar com a alteração constante no Anexo Único desta Lei.

Art. 3º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Sala da Sessões,

Deputado Ivan Naatz

Anexo Único  
(Altera o Anexo Único da Lei 18.531 de 5 de Dezembro 2022)

Anexo Único  
CALENDÁRIO OFICIAL DO ESTADO DE SANTA CATARINA

| Dia   | Agosto   | Lei Original nº |
|-------|--|-----------------|
| ..... | .....  | .....           |
| 29    | Institui Dia Estadual do Gamer, em Santa Catarina, a realizar-se, anualmente, no dia 29 de Agosto. |                 |
| ..... | .....  | .....           |

## JUSTIFICAÇÃO

O presente Projeto de Lei trata de instituir o Dia Estadual do Gamer, em Santa Catarina. A data da comemoração, a ser celebrada anualmente fica estabelecida para o dia 29 de Agosto.

Em várias partes do mundo, já se comemora o Dia do Gamer como uma forma de homenagear todos aqueles que encontram nos jogos eletrônicos uma atividade, seja como trabalho ou como uma alternativa para o lazer. Em países como os Estados Unidos e Japão, já existem celebrações anuais dedicadas aos gamers.

Segundo a consultoria PricewaterhouseCoopers, até o ano de 2026, a indústria de games deverá alcançar um faturamento global de 321 bilhões de dólares, tendo, inclusive um lucro maior que a indústria do cinema[1].

Dados da Associação Brasileira dos Desenvolvedores de Jogos Digitais - Abragames detalham que existem no Brasil 1.009 estúdios de desenvolvimento de jogos[2].

No que tange o Estado de Santa Catarina, nota-se que o mercado dos games destaque, tendo em vista a presença de universidades, polos tecnológicos, além de mão-de-obra qualificada para trabalhar no setor.

Na Pesquisa da Indústria Brasileira de Games, do ano de 2022, realizado pela Abragames, pode-se verificar que no mapa da distribuição de estúdios de desenvolvimento de jogos, Santa Catarina possui mais estúdios do que nossos vizinhos do Paraná e fica com números próximos do Rio Grande do Sul, mostrando a capacidade dessa indústria no Estado[3].

Diante do exposto, solicito o valoroso apoio dos Nobres Parlamentares da Assembleia Legislativa.

---

[1] <https://www.insper.edu.br/noticias/industria-de-games-vai-faturar-seis-vezes-mais-do-que-os-cinemas/>.

[2] Idem.

[3] Santa Catarina possui 52 estúdios, Paraná 49 estúdios e o Rio Grande do Sul 58. <https://www.abragames.org/pesquisa-da-industria-brasileira-de-games.html>

