



PROJETO DE LEI

Fica instituída a "Semana Estadual dos esportes eletrônicos", a ser celebrada, anualmente, na primeira semana do mês de outubro, no Estado de Santa Catarina.

Artigo 1º - Fica instituída a "Semana Estadual dos esportes eletrônicos", a ser celebrada, anualmente, na primeira semana do mês de outubro, no Estado de Santa Catarina.

Artigo 2º - A "Semana Estadual dos esportes eletrônicos" passa a integrar o Calendário Oficial do Estado de Santa Catarina.

Artigo 3º - Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

Sala das Sessões, em 18/03/2024.

Jair Miotto
Deputado Estadual



ANEXO ÚNICO

(Altera o Anexo I da Lei nº 18.531, de 05 de dezembro de 2022)

“ANEXO I

SEMANA	OUTUBRO	LEI ORIGINAL Nº
.....
PRIMEIRA	Semana Estadual dos esportes eletrônicos. A data comemorativa visa homenagear e incentivar esta modalidade esportiva que aumenta cada dia mais no Estado.	
.....

“(NR)



JUSTIFICATIVA

O termo eSports é derivado do inglês (eletronic sports) ou esportes eletrônicos e é utilizado para definir a modalidade competitiva de jogos virtuais. A data marca a primeira disputa oficial de games, chamada de Olimpíadas Intergaláticas de Spacewar, realizada na Universidade de Stanford com o jogo Spacewar e teve como prêmio um ano de assinatura da revista Rolling Stones. A matéria, também retrata que no Brasil foi apenas em 1980 que os games começaram a ter caráter competitivo, especialmente, nos ambientes dos fliperamas e nos anos 90 com a acessibilidade à internet o cenário dos esportes eletrônicos sofreu um impulso com a popularização de games para computadores. Nesse caminho, os esportes eletrônicos alcançaram, ano a ano, cada vez mais adeptos. De acordo com a pesquisa Game Brasil, estima-se que três a cada quatro brasileiros praticam a modalidade. Vários torneios e eventos são realizados para a prática do eSports, que desperta grande interesse do público e conta com a participação de jogadores profissionais e amadores.

Em constante crescimento, estima-se que, atualmente, a prática de esportes eletrônicos movimentava bilhões de dólares. Por fim, estudos demonstram que o potencial da modalidade de eSports está em franca expansão, atraindo muita popularidade e grande número de fãs. Com isso, a prática tem despertado o olhar de patrocinadores e empresas, fortalecendo a modalidade, bem como formando um importante nicho de desenvolvimento econômico.

Por estes motivos, requer o apoio dos nobres Colegas na sua aprovação.

Sala das Sessões, em 18/03/2024.

Jair Miotto
Deputado Estadual